

PROGRAMA CURSO ADOBE ILLUSTRATOR

Intensivo junio 2021

+ Objetivo del Curso

El método a seguir para el desarrollo del aprendizaje y manejo del programa de Adobe, pasa por la explicación en aula del conjunto de comandos, herramientas y funcionamientos de los que consta el programa. Siempre con una intencionada inclinación hacia los campos del manejo del mismo en el proyecto arquitectónico, la maquetación y el ambiente gráfico del que se nutre la actividad de la arquitectura, en su campo profesional y en el desarrollo de la carrera.

Por estos motivos, estas explicaciones se referencian con aplicaciones prácticas o ejemplos claros para su uso concreto, en donde el alumno puede comprobar el uso de los comandos y herramientas. A la vez que se invita al alumno a incorporar en el desarrollo del curso casos prácticos que se encuentre en proceso de realización o en relación, si es el caso, con algún trabajo de alguna de las asignaturas de la carrera. Este es un curso de Illustrator enfocado a la arquitectura principalmente, pero también conocer los conceptos y aplicaciones de las herramientas dentro del diseño gráfico.

El programa ha sido elaborado y diseñado por la profesora: María Castrillón Ramírez

+ Índice de contenidos:

Día 1

- Entorno general del programa y organización de ventanas.
- Archivo nuevo, como comenzar.
- Modos de color (RGB – CMYK)
- Elementos de selección y tipos:
 - > selección global, selección directa
- El dibujo vectorial, vectores y puntos.
- Estilo gráfico, apariencia.

Día 2

- Herramientas de dibujo básico y formas.
- Herramientas de selección.
- Imagen vectorial vs imagen normal (no vectorial).
- Apariencia de contorno, aplicaciones y modo:
 - > apariencia de trazo
 - > pintura y calco interactivo
- Bibliotecas de color y degradados (Kuler – Adobe Color)
- Creación de biblioteca de personas y vegetación

Día 3

- Pinceles, aplicación y creación
- Motivos
- Herramienta de transición

Día 4

- Manejo de archivos en CAD. (Rhino, Autocad)
- Ejercicio de edición y maquetación

Día 5

- Herramientas de texto y maquetación.
- Tipografía / Lettering
- Herramienta de Buscatrazos
- Herramienta creador de formas

Día 6

- Ejercicio mapa de Madrid:
maquetación de una infografía, plano territorial

Día 7

- Herramientas de diseño gráfico: Efectos (3D) - (fx)
- Trabajo con archivos y referencias:
 - > archivos de imagen, vínculos
 - > archivos vectoriales, .pdf y .eps
 - > archivos referenciados, .psd y .ai

Día 8

- Transformaciones
- Símbolos
- Gráficas
- Herramienta de malla y perspectiva
- Collage o ejercicio final