

CURSO GRASSHOPPER PROYECTOS

De lunes 18 de abril hasta el viernes 20 de mayo 2022

El horario será de 15:30 a 18:00

- **Semana 1 (18 abril, 22 abril):** Introducción a los principios básicos y al entorno de grasshopper y rhinoceros. Entender para que sirve grasshopper y como movernos dentro de él.
- **Semana 2 (25 abril, 29 abril):** Listas, dominios y árboles. QGIS, BISON, Urbano. Análisis y edición de datos geográficos y espaciales enfocados a la ciudad (.shp, .asc, .geotiff, etc).
- **Semana 3 (02 mayo, 06 mayo):** Explicación y creación de modelos arquitectónicos a partir de las categorías Vectores, Curvas y Superficies.
- **Semana 4 (09 mayo, 13 mayo):** Mallas y Kangaroo2. Entendimiento de superficies y mallas junto con el simulador de LIVE PHYSICS Kangaroo2.
- **Semana 5 (16 mayo, 20 mayo):** Galapagos solucionador evolutivo y optimización arquitectónica. Visualización de datos y creación de nuevos modelos arquitectónicos. Ladybug y Ladybug Legacy. Creación de análisis detallados de datos climáticos para producir visualizaciones interactivas personalizadas para un diseño basado en el medio ambiente.

Herramientas de trabajo:

- *Rhinoceros 7 (última versión)*
- *Grasshopper3D*
- *Bifocals*
- *QGIS*
- *Bison*
- *Docofossor*
- *Urbano*
- *Kangaroo2*
- *Ladybug y Ladybug Legacy*

** Los plugins los proporcionará el profesor.*

** Trello será nuestro espacio de trabajo.*

** Se requiere conocimientos básicos de grasshopper.*

** Se recomienda utilizar dos pantallas.*

** Descanso de 15 minutos a mitad de clase.*

** Las alumnas y alumnos podrán proponer ejemplos o cuestiones personales que les gustaría llevar a cabo en el curso.*